**Programação Orientada a Objeto**

[www.ramon.pro.br/contato](http://www.ramon.pro.br/contato)

**Objetivos**

1 – Orientação a Objeto -> Não C#

2 – Aprofunda nas boas práticas de programação

**Tópicos**

**-** Paradigmas de Programação

- C#

- Classes, Atributos e Métodos; Objetos e Mensagens.

- Construtores

- Referencias

- Namespaces

- Encapsulamento // Propriedades (c#)

- Sobrecarga de métodos e construtores

- Associação entre classes: Composição & Herança

- Polimorfismo

- Classes e Métodos abstratos

- Interfaces

- Atributos e Métodos de classe

- Tratamento de Erros (exceptions)

* UML / Princípios de Projeto de Orientação a Objeto

**Avaliação**

- Prova 1 = 35pts

- Prova 2 = 35pts

- Exercicios = 30 x 1pts

- Nota = (Prova 1 + Prova 2 + EX) /10

- ADO’s até 0,5 ponto na média ⬄ fez e entregou todas no prazo.

**Bibliografia**

- Ver plano de ensino

- Site -> Apostilas de Orientação a Objeto(caelum, k19)